

DORIAN PINAUD

Ingénieur logiciel

@ dorian.pinaud@gmail.com
📁 portfolio: dorianpinaud.fr

🌐 <https://fr.linkedin.com/in/dorian-pinaud-01a6636b>

📄 <https://github.com/DorianPinaud>

EXPÉRIENCE

Développeur Full Stack Senior

Stilla Technologies

📅 Juillet 2022 - en cours 📍 Villejuif

- Développement de logiciels pour un instrument d'analyse ADN (PCR)
- Création d'outils d'analyse d'images médicales
- Conception et documentation de produits réglementés IVD

Développeur Full Stack

Agueris

📅 Mars 2016 - Juillet 2022 📍 Vélizy

2020-2021: Simulateur de formation pour l'industrie militaire française, programme SCORPION:

- Rédaction des exigences du système et documentation de l'architecture
- Responsable de la conception et du développement logiciel

2018-2020: Simulateur de formation pour la maintenance industrielle, le VMT (Virtual Maintenance Trainer) :

- Responsable du développement logiciel
- Participation à la gestion de projet et à la prévention de la solution
- Formation interne sur les technologies de l'entreprise

2016-2018: Simulateur de formation pour véhicules blindés : développement logiciel

PROJETS

AGE (Another Game Engine)

Projet de fin d'étude (2013-2016)

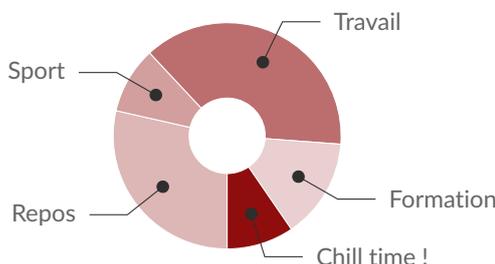
AGE est un moteur de jeu 3D open source écrit en C++11.
<https://github.com/Another-Game-Engine/AGE>

plotter-dioxus

Contribution Open Source (2024-2023)

Implémentation d'un backend Dioxus pour la bibliothèque Rust Plotters.
<https://github.com/DorianPinaud/plotters-dioxus>

UNE JOURNÉE DANS MA VIE



ÉDUCATION

Master & Bachelor

Epitech

📅 Septembre 2011 - Septembre 2016

Diploma in Information Technology

Master

Kent University

📅 Septembre 2014 - Septembre 2015

Master of Science in Advanced Computer Science

Nanodegree

Udacity

Data Structures and Algorithms

<https://confirm.udacity.com/AWLUAHDG>

Computer Vision

<https://www.udacity.com/certificate/e/3d36e466-b78c-11ec-aff5-4792823d68df>

COMPÉTENCES

Eagerness to learn

Work dedicated

Passionate

Team player

C/C++, Qt, boost

Python, pytorch, pandas

Rust, dioxus

C#, .Net

Js, React

CMake

opencv

Git

Blender

conan

Graph theory

Greedy approach

Dynamic programming

Design pattern

FIERTÉS



Diplôme étranger

Étude d'un an en Angleterre pour un Master en informatique avancée



Formation continue

Formation continue à travers des MOOCs, à raison de 10 à 15 heures par semaine

PASSIONS

Peinture

Formule 1

Crypto

Warhammer 40k